

"SCACCO MATTO AL RE"

PROGETTO DI GIOCOMOTRICITA' SU SCACCHIERA GIGANTE

A cura della maestra Francesca

a.s. 2019/2020

Scuola dell'infanzia Maria Immacolata

PREMESSA

Questo progetto nasce con l'intento di rendere i bambini costantemente protagonisti attraverso il corpo e un'intelligenza attiva, entrando in relazione con gli altri in modo leale, responsabile e cooperativo.

Attraverso il gioco i bambini potranno consolidare la sicurezza di sé, le potenzialità e i limiti del proprio corpo e il piacere di coordinare la propria azione con quella degli altri in maniera armonica e divertente, esaltando il valore della cooperazione e del lavoro di squadra per raggiungere obiettivi comuni.

Il principale strumento di lavoro sarà la scacchiera gigante, un castello con stanze bianche e nere separate da pareti invisibili, sulla quale i bambini familiarizzeranno in maniera ludica con il concetto di direzioni (orizzontale, verticale e diagonale), di coordinate, fino ad arrivare ad acquisire le prime semplici regole alla base del gioco degli scacchi.

Una favola farà da filo conduttore durante tutte le esperienze proposte; essa stimola l'attenzione, facilita l'apprendimento e il rispetto delle regole. I vari personaggi della scacchiera saranno inoltre presentati tramite una filastrocca che ne descrive in modo divertente le caratteristiche principali di spostamento e potenzialità.

TRAGUARDI DI SVILUPPO

- ampliare la propria esperienza arricchendola di stimoli nuovi
- sperimentare la vittoria e la sconfitta
- acquisire una maggiore consapevolezza di sé padroneggiando schemi motori e posturali nuovi
- comprendere, all'interno delle varie occasioni di gioco, il valore della regola

OBIETTIVI SPECIFICI

- conoscere e padroneggiare le direzioni (verticale avanti e indietro, orizzontale destra e sinistra, diagonale)
- interiorizzare la capacità di lettura delle coordinate, riconoscendo lettere e numeri all'interno di un'esperienza motoria

- provare a risolvere situazioni problematiche, sviluppando una strategia
- sperimentare collaborazione e rispetto attraverso il gioco di squadra
- conoscere i personaggi degli scacchi e come si muovono sulla scacchiera

METODOLOGIA

- 6 incontri con gruppi da 15 bambini per volta
- favola per creare un filo conduttore
- filastrocche
- attività ludo-motoria su scacchiera gigante
- giochi a squadre

DOCUMENTAZIONE

- produzione grafica personale con foto e verbalizzazioni per rielaborare l'esperienza